|  |
| --- |
| **SA2-01A** |

**DOKUMEN PRA PROPOSAL SKRIPSI**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Mahasiswa | : | Muhammad Ziyad Al Maududi |
| NIM | : | 195150200111067 |
| Jurusan | : | Teknik Informatika |
| Program Studi | : | Teknik Informatika |
| Keminatan | : | Multimedia, Game dan Mobile |
| Bidang Skripsi | : | Multimedia, Game dan Mobile |
| Jenis Penelitian | : | Implementatif / ~~Non-Implementatif~~ \*) |
| Tipe Penelitian | : | ~~Implementatif Perancangan~~  Implementatif Pengembangan  ~~Implementatif Pengembangan Lanjut~~  ~~Implementatif Konstruksi~~  ~~Non-Implementatif Analitik~~  ~~Non-Implementatif Deskriptif~~ |
| Asal Judul Skripsi | : | Usulan Sendiri / ~~Usulan Pembimbing~~ \*) |
| Judul | : | Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak Panduan dan Resep Masakan untuk Mahasiswa berbasis Android |

|  |  |
| --- | --- |
| **Latar Belakang (Maksimal 500 kata dan Sitasi Penelitian atau fakta lapangan yang ada)** | Memasak merupakan sebuah proses penciptaan suatu makanan dengan mengikuti langkah-langkah yang ada secara berurutan. Setiap makanan hasil masakan memiliki cita rasa yang berbeda-beda, tergantung bagaimana mengolahnya. Sangat tingginya tingkat antusiasme masyarakat terhadap kuliner sangat tinggi saat ini, karena selain memenuhi kebutuhan manusia akan gizi, namun telah menjadi sebuah objek rekreasi penghilang stres (Yasuma, 2017).  Di era *globalisasi* dengan semakin canggihnya kemampuan teknologi, berbagai resep masakan diposting setiap waktu oleh beberapa orang dari penjuru Indonesia melalui internet. Bahkan, kita dapat mengaksesnya tanpa harus menggunakan komputer, yaitu dengan menggunakan *smartphone/handphone*. Berbagai media yang dapat digunakan dalam mencari resep masakan antara lain membaca buku mengenai resep masakan, menonton acara memasak di televisi, maupun mengikuti kursus memasak. Namun, sebagian orang menganggap cara-cara tersebut sangat merepotkan, sehingga mereka menggunakan *smartphone* untuk mengakses resep makanan tersebut via aplikasi (Karlina, Asian, & Mahmud, 2019). Selain itu, resep masakan yang hanya didapatkan secara turun-temurun terkadang menjadi terlupakan akibat padatnya aktivitas seseorang. Oleh karena itu, dibutuhkan resep masakan yang dapat diakses kapan pun saat dibutuhkan (Santoso, 2016).  Android adalah sistem operasi perangkat bergerak yang mengadopsi sistem operasi *linux* yang telah dimodifikasi. Android merupakan sistem operasi yang menyediakan *platform* bagi para pengembang secara terbuka untuk membuat aplikasinya sendiri. Kemudahan dalam memenuhi kebutuhan secara praktis dan cepat merupakan salah satu hal yang disediakan aplikasi Android (Agustina, & Suprianto, 2012). Salah satu cara mengakses resep makanan kapan pun dengan mudah yaitu dengan menggunakan aplikasi perangkat bergerak berbasis Android.  Berdasarkan survei yang telah dilakukan terhadap 130 masyarakat Indonesia yang berusia 18 tahun ke atas, yang mana 95,6 persen koresponden pernah, terkadang, atau suka memasak, didapatkan hasil bahwa 95,3 persen koresponden belajar memasak dari resep maupun tutorial, baik dari internet, turun-temurun, diajarkan orang lain, maupun dari buku resep. 79,2 persen koresponden pernah menghadapi permasalahan saat memasak terkait bahan dan bumbu, resep, tingkat kematangan, cara memasak, waktu memasak, takaran, menentukan menu, dan hasil yang tidak sesuai ekspektasi. 97,7 persen koresponden merasa akan terbantu dalam mengatasi permasalahan terkait memasak dengan adanya aplikasi yang memberikan resep masakan.  Penjabaran di atas merupakan latar belakang saya dalam melakukan penelitian, guna menyelesaikan permasalahan-permasalahan tersebut dengan mengembangkan sebuah perangkat lunak untuk pencarian resep, pembagian resep, beserta tutorial memasaknya, dalam bentuk aplikasi perangkat bergerak berbasis Android. Pemilihan Android sebagai bentuk aplikasi perangkat bergerak dimaksudkan untuk menjangkau pengguna yang lebih banyak, dan didasari statistik mengenai jumlah pengguna sistem operasi Android di Indonesia yang mencapai 90,8% (Statcounter, 2022).  Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak Panduan dan Resep Masakan untuk Mahasiswa berbasis Android diharapkan mampu menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang dialami masyarakat Indonesia yang suka memasak. |
| **Landasan Kepustakaan (Maksimal 250 Kata)** | Terdapat beberapa penelitian terdahulu yang berhubungan dengan penelitian ini. Penelitian-penelitian tersebut dapat dilihat pada Tabel berikut   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | Penulis | Judul | Metode | Hasil | | Barik Nur Ichwan  Sudjalwo  Agus Supardi | Perancangan Aplikasi Resep Masakan Khas Jawa  Berbasis Android | Metode SDLC Waterfall | Aplikasi membantu dalam memasak, dan cukup efisien dalam penggunaannya, dengan tampilan aplikasi yang cukup baik | | [Lina](https://etd.unsyiah.ac.id/index.php?author=%22Tomy+Inri+Akbar+Lingga%22&search=Search) Karlina  Jelita Asian  Muhamad Mahmud | Rancang Bangun Aplikasi Resep Masakan Menggunakan Metode Xp Berbasis Android | Metode Extreme Programming | Aplikasi membantu masyarakat mengetahui resep dan tatacara pembuatan masakan dengan mudah |   Pada penelitian sebelumnya yang pertama, pengembangan perangkat lunak berfokus pada masakan khas sebuah daerah, sedangkan pada penelitian ini difokuskan pada masakan secara umum. Pada penelitian sebelumnya yang kedua, pengembangan perangkat lunak menggunakan metode pengembangan Extreme Programming, sedangkan pada penelitian ini menggunakan metode SDLC Prototyping. |
| **Rumusan Masalah  (diisi dalam bentuk penomoran)** | 1. Bagaimanakah hasil analisis kebutuhan dalam pengembangan aplikasi perangkat bergerak panduan dan resep masakan?  2. Bagaimanakah hasil perancangan pengembangan aplikasi perangkat bergerak panduan dan resep masakan?  3. Bagaimanakah hasil implementasi pengembangan aplikasi perangkat bergerak panduan dan resep masakan?  4. Bagaimanakah hasil pengujian pengembangan aplikasi perangkat bergerak panduan dan resep masakan? |
| **Metode yang digunakan untuk menyelesaikan permasalahan (Maks 250 kata dan 1 Gambar Metode)** | Metode yang digunakan untuk menyelesaikan permasalahan dalam penelitian ini adalah *Software Development Life Cycle Prototyping*. Pemilihan *Software Development Life Cycle Prototyping* sebagai metode penyelesaian permasalahan karena lebih fleksibel dan dapat dilakukan penyesuaian dan perubahan kebutuhan perangkat lunak sesuai dengan kebutuhan pengguna dalam pengembangannya. Alur Metodologi Penelitian dalam *Software Development Life Cycle Prototyping* terdiri dari studi literatur, analisis kebutuhan, desain *prototype*, evaluasi prototype, tinjauan dan perbaikan, perancangan, implementasi, dan pengujian. Gambar Alur Metodologi Penelitian sebagai berikut |
| **Daftar Pustaka** | Yasuma, A., 2017. *Resep Masakan Khas Lombok Berbasis Android*. Diploma. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Akakom. Tersedia di <<https://eprints.utdi.ac.id/4908/>> [Diakses 26 Juli 2022]  Karlina, L., Asian, J., & Mahmud, M., 2019. Rancang Bangun Aplikasi Resep Masakan Menggunakan Metode Xp Berbasis Android. *Jurnal Rekayasa Teknologi Nusa Putra,* [e-journal] 08(01), 18*.* Tersedia melalui: Perreferensian Universitas Nusa Putra <<https://jurnal.nusaputra.ac.id/rekayasa/uploads/paper/2e89e-jurnal-skripsi-finish-lina.pdf>> [Diakses 26 Juli 2022]  Santoso, T. A., 2016. *Aplikasi Pencarian Resep Masakan Berbasis Mobile Web Berdasarkan Ketersediaan Bahan Dengan Metode Simple Additive Weighting.* S1. Universitas Islam Indonesia Yogyakarta. Tersedia di <<https://dspace.uii.ac.id/bitstream/handle/123456789/3781/04%20abstract.pdf?sequence=5&isAllowed=y>> [Diakses 26 Juli 2022]  Agustina, R., & Suprianto, D., 2012. *Pemrograman Aplikasi Android.* [e-book] ResearchGate. Tersedia melalui: Website ResearchGate <<https://www.researchgate.net/publication/338819838_Pemrograman_Aplikasi_Android>>[Diakses 26 Juli 2022]  Ichwan, B. N., Sujalwo, & Supardi, A., 2013. *Perancangan Aplikasi Resep Masakan Khas Jawa Berbasis Android.* S2. Universitas Muhammadiyah Surakarta. Tersedia di <<http://eprints.ums.ac.id/24179/>> [Diakses 26 Juli 2022]  Statcounter, 2022. Mobile Operating System Market Share Indonesia | Statcounter Global Stats. [online] Tersedia di: <<https://gs.statcounter.com/os-market-share/mobile/indonesia>> [Diakses 26 Juli 2022]  Google Forms, 2022. Survey Aplikasi Resep Masakan (Responses) – Google Sheets. [online] Tersedia di: <<https://docs.google.com/spreadsheets/d/141gI535YMwryl7sANbOwdk1XW6grMyn6G1Bad3bnOwk/edit?usp=sharing>> [Diakses 27 Juli 2022] |
| **Status Usulan** | *Diteruskan Menjadi Proposal / Ditolak \*)*  Keterangan : (apabila ditolak) |
| **Masukan pembimbing untuk penulisan proposal:** |  |
| **Tanda Tangan Mahasiswa** | Jakarta, 26 Juli 2022   (Muhammad Ziyad Al Maududi) NIM: 195150200111067 |
| **Tanda Tangan**  **Calon Dosen Pembimbing** | Tempat, Tanggal   (Agi Putra Kharisma, S.T, M.T.) NIP. / NIK. 201304 860430 1 001 |

\*) Coret yang tidak perlu